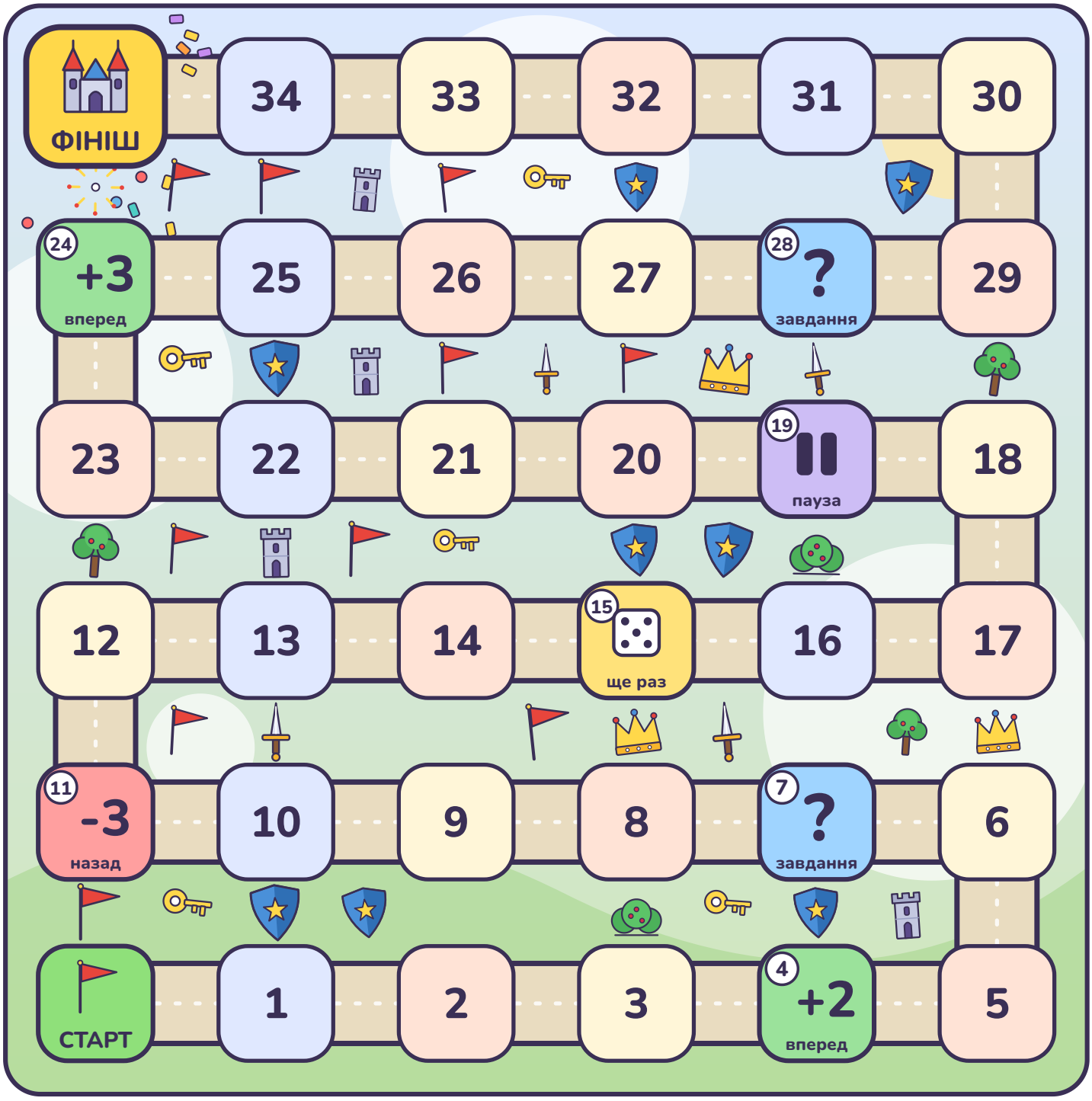
Ходилка «Лицарський замок»

Гра для 2-4 гравців, 5-9 років. Кубик і фішки - на другому аркуші.



Особливі клітинки

- **4** — Опустили міст через рів. Вперед на 2 клітинки.
- **7** — Назви 3 казкових героїв.
- **11** — Дракон дихнув вогнем! Назад на 3 клітинки.
- **15** — Скарб у вежі! Кидай кубик ще раз.
- **19** — Лицарський турнір. Пропусти один хід.
- **24** — Королівський гонець підвіз. Вперед на 3.
- **28** — Лицарський іспит: порахуй від 10 до 1.
- ☆ — Фініш: хто першим дійшов - перемагає. Зайві очки на кубику не потрібні.

kazkaland.com

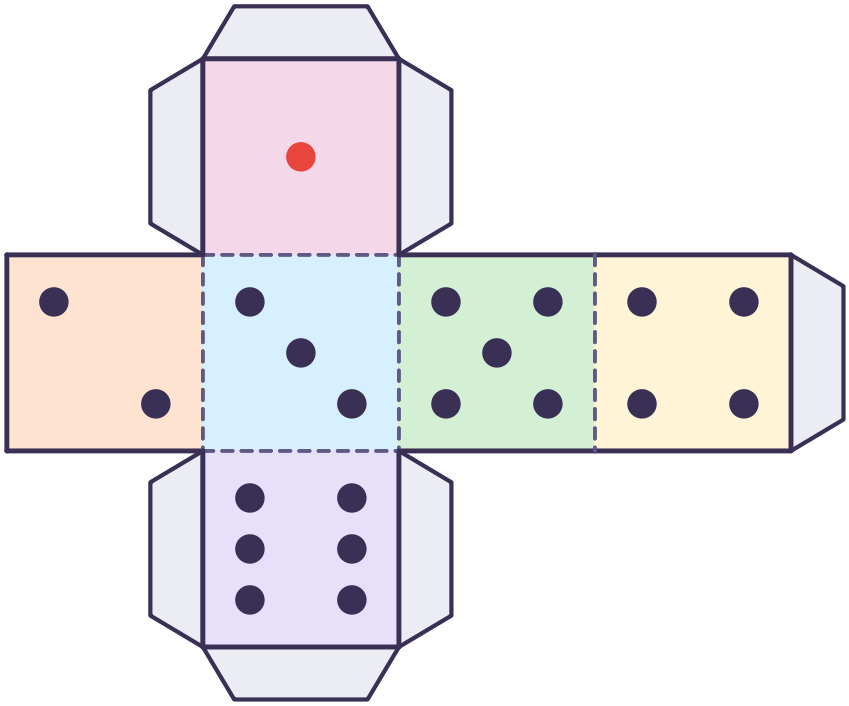
«Лицарський замок»: правила, кубик і фішки

Роздрукуй, виріж по лініях - і грайте!

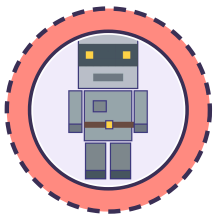
Правила гри

1. Кожен гравець бере фішку й ставить її на СТАРТ.
2. Кидайте кубик по черзі й ідіть вперед на стільки клітинок, скільки випало очок.
3. Якщо фішка стала на особливу клітинку - виконай те, що там написано.
4. Завдання не вдалося виконати - пропусти один хід.
5. Перемагає той, хто першим дійшов до ФІНІШУ.

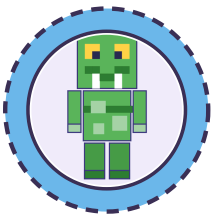
Кубик: виріж по суцільній лінії, зігни, змасти клеєм язички й склей.



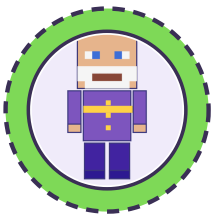
Фішки гравців: виріж кружечки, зігни навпіл або приклей до ґудзика.



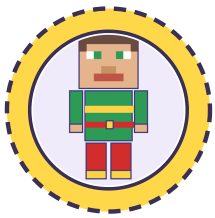
Гравець 1



Гравець 2



Гравець 3



Гравець 4