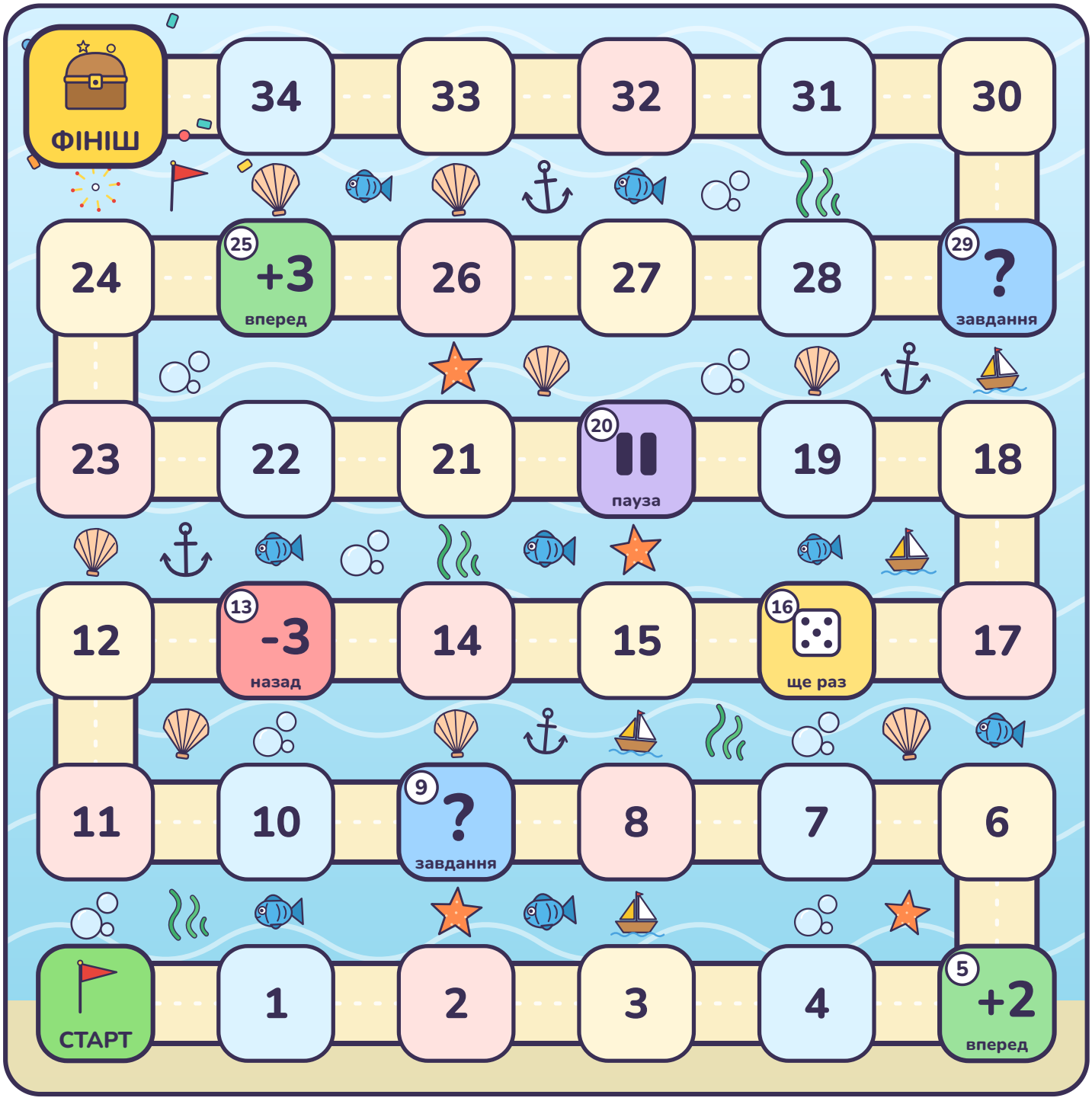
Ходилка «Підводна подорож»

Гра для 2-4 гравців, 4-8 років. Кубик і фішки - на другому аркуші.



Особливі клітинки

- **5** — Підхопила тепла течія. Пливи вперед на 2.
- **9** — Назви 3 морських мешканців.
- **13** — Налетіла хвиля. Тебе віднесло назад на 3.
- **16** — Перлина в мушлі! Кидай кубик ще раз.
- **20** — Водорості заплутали. Пропусти один хід.
- **25** — Дельфін підвіз. Пливи вперед на 3 клітинки.
- **29** — Порахуй вголос від 1 до 10, як хвилі на березі.
- ☆ — Фініш: хто першим дійшов - перемагає. Зайві очки на кубику не потрібні.

kazkaland.com

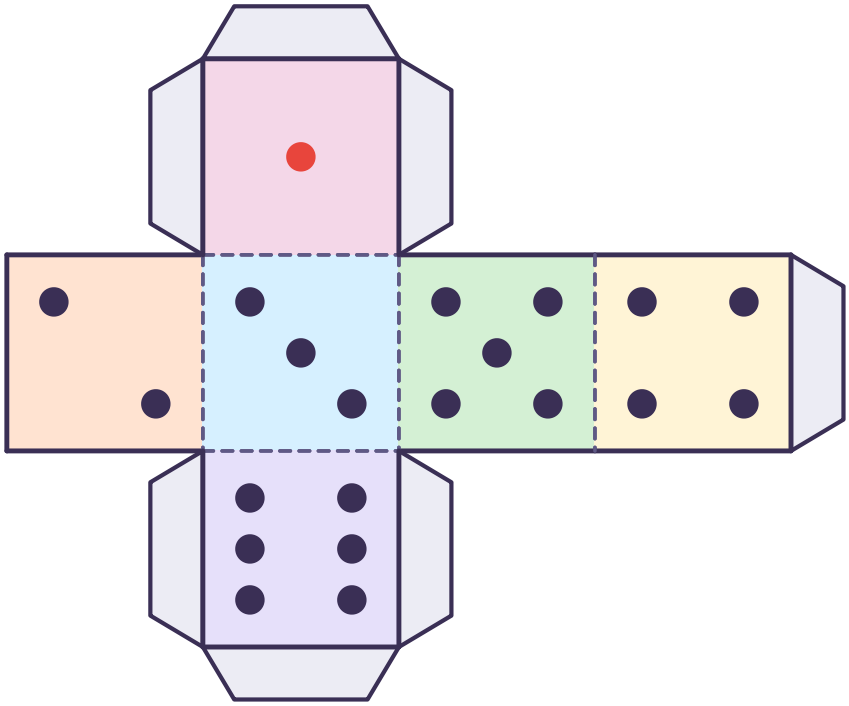
«Підводна подорож»: правила, кубик і фішки

Роздрукуй, виріж по лініях - і грайте!

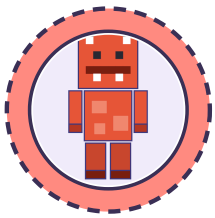
Правила гри

1. Кожен гравець бере фішку й ставить її на СТАРТ.
2. Кидайте кубик по черзі й ідіть вперед на стільки клітинок, скільки випало очок.
3. Якщо фішка стала на особливу клітинку - виконай те, що там написано.
4. Завдання не вдалося виконати - пропусти один хід.
5. Перемагає той, хто першим дійшов до ФІНІШУ.

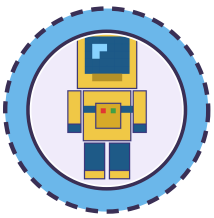
Кубик: виріж по суцільній лінії, зігни, змасти клеєм язички й склей.



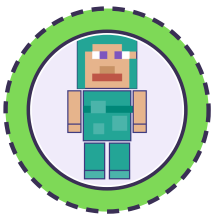
Фішки гравців: виріж кружечки, зігни навпіл або приклей до ґудзика.



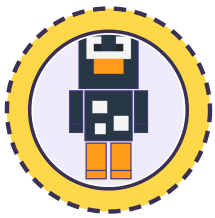
Гравець 1



Гравець 2



Гравець 3



Гравець 4