Schiffe versenken

Feld 10×10 und volle Flotte: 10 Schiffe. Drucke für jeden Spieler ein Blatt aus

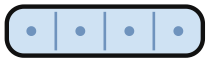
Meine Flotte

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Schüsse auf den Gegner

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Flotte

 × 1

Viererschiff

 × 2

Dreierschiffe

 × 3

Zweierschiffe

 × 4

Einerschiffe

● Wasser ✕ Treffer

Regeln

1. Setze die Schiffe in das Feld „Meine Flotte“. Sie berühren sich nicht, auch nicht an den Ecken.
2. Spalten sind Buchstaben, Zeilen sind Zahlen. Ein Schuss: Buchstabe und Zahl, zum Beispiel E7.
3. Treffer - mach ein Kreuz und schieß noch einmal. Wasser - ein Punkt, dann ist der Gegner dran.
4. Ein Schiff ist versenkt, wenn alle seine Felder getroffen sind. Gewonnen hat, wer zuerst die ganze Flotte versenkt.

Meine Züge: